

Daftar Isi

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Praktikum #1 - SQL | 2 |
| 1.1 | Langkah-Langkah Kerja | 2 |
| 1.2 | Solusi Masalah | 4 |
| 1.3 | Penutup | 6 |
| 2 | Praktikum #2 - Pengenalan PHP Maker | 8 |
| 2.1 | Bahan yang Dibutuhkan | 8 |
| 2.2 | Mengganti Judul | 9 |
| 2.3 | Melakukan Proses <i>Generate</i> | 11 |
| 2.4 | Penutup | 12 |

Daftar Gambar

| | | |
|---|---|----|
| 1 | Menghubungkan basis data | 8 |
| 2 | Mengganti Judul Tabel | 9 |
| 3 | Mengganti Judul Kolom Tabel | 10 |
| 4 | Mengganti Judul Menu | 10 |
| 5 | Meng- <i>generate</i> Skrip PHP | 11 |
| 6 | Hasil <i>Generate</i> Skrip PHP | 12 |

Praktikum PHP Maker

dwi sakethi

dwijim@unila.ac.id

<http://www.dwijim.wordpress.com>

10 Oktober 2011

1 Praktikum #1 - SQL

Praktikum pertama ini mengambil materi tentang SQL dengan tujuan untuk mengingatkan kembali perintah-perintah dasar SQL. Ini perlu dilakukan karena pemakai kadang terlena dengan perangkat-perangkat semacam PHP MyAdmin yang memang memberikan kemudahan dalam menjalankan akses ke basis data. Selain itu juga, bahwasanya untuk dapat menggunakan PHP Maker, maka basis data yang akan digunakan dalam PHP Maker tentu saja harus sudah tersedia.

1.1 Langkah-Langkah Kerja

Untuk pelaksanaan praktikum ini, ikutilah masalah-masalah yang diberikan dengan rincian seperti berikut :

1. Membuat basis data `warga_rt` yang terdiri dari tabel-tabel seperti berikut :

- (a) Tabel penduduk dengan rincian:

| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
|--------------|-------------|------|-----|---------|-------|
| nik | char(17) | NO | PRI | NULL | |
| nama_lengkap | varchar(47) | YES | | NULL | |

| | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------|-----|--|------|--|--|
| tempat_lahir | varchar(47) | YES | | NULL | | |
| tanggal_lahir | date | YES | | NULL | | |
| alamat | varchar(67) | YES | | NULL | | |
| rt | char(3) | YES | | NULL | | |
| rw | char(3) | YES | | NULL | | |
| lingkungan | char(3) | YES | | NULL | | |
| kecamatan | char(2) | YES | | NULL | | |
| kelurahan | char(2) | YES | | NULL | | |
| agama | char(1) | YES | | NULL | | |
| status_pernikahan | char(1) | YES | | NULL | | |
| pekerjaan | char(2) | YES | | NULL | | |
| +-----+-----+-----+-----+-----+-----+ | | | | | | |

(b) Tabel kecamatan dengan rincian sebagai berikut:

| | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------|------|-----|---------|-------|--|
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra | |
| kode | char(2) | NO | PRI | NULL | | |
| keterangan | varchar(23) | YES | | NULL | | |
| +-----+-----+-----+-----+-----+-----+ | | | | | | |

(c) Tabel kelurahan dengan rincian sebagai berikut:

| | | | | | | |
|---------------------------------------|-------------|------|-----|---------|-------|--|
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra | |
| kode_kecamatan | char(2) | NO | PRI | NULL | | |
| kode_kelurahan | char(2) | NO | PRI | NULL | | |
| keterangan | varchar(23) | YES | | NULL | | |
| +-----+-----+-----+-----+-----+-----+ | | | | | | |

(d) Tabel agama dengan rincian sebagai berikut:

| | | | | | | |
|-------|---------|------|-----|---------|-------|--|
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra | |
| kode | char(1) | NO | PRI | NULL | | |

| | | | | | | |
|------------|-------------|-----|--|------|--|--|
| keterangan | varchar(23) | YES | | NULL | | |
|------------|-------------|-----|--|------|--|--|

(e) Tabel pekerjaan dengan rincian sebagai berikut:

| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
|------------|-------------|------|-----|---------|-------|
| kode | char(2) | NO | PRI | NULL | |
| keterangan | varchar(23) | YES | | NULL | |

- Isilah sebagian data-data terutama ke tabel-tabel yang berisi kode-kode seperti tabel agama, pekerjaan, kecamatan, kelurahan dan sebagainya.

1.2 Solusi Masalah

Dari masalah-masalah yang diberikan pada bagian sebelumnya, penyelesaian dari masalah-masalah tersebut dapat dilihat pada penjelasan berikut ini. Penyelesaian sengaja diletakkan pada bagian akhir supaya mahasiswa mencoba mencari sendiri terlebih terhadap masalah-masalah yang diberikan. Penyelesaian itu kemudian bisa dibandingkan dengan penyelesaian yang diberikan di sini.

Sebelum mulai memberikan perintah-perintah SQL, maka terlebih dahulu program MySQL *Client*-nya dijalankan. Program MySQL *Client* biasanya bernama `mysql.exe` untuk sistem operasi Microsoft Windows, sedangkan untuk GNU Linux cukup dengan menjalankan perintah `mysql -u root -p` dari posisi di manapun. Untuk sistem operasi Microsoft Windows, biasanya harus dilakukan pindah direktori ke tempat program `mysql.exe` diletakkan, baru kemudian menjalankan program. Contoh :

```
d: [enter]
cd \xampp\mysql\bin [enter]
mysql -u root -p [enter]
```

Ketika diminta mengisi *password* maka isilah sesuai dengan *password* yang sudah diberikan atau dengan menekan tombol Enter jika tidak ada *password*-nya. Untuk menjalankan perintah-perintah SQL pada perangkat MySQL,

maka di akhir perintah, mesti diberikan karakter ; (titik koma) sebagai tanda akhir dari suatu perintah SQL.

1. Membuat basis data `warga_rt`.

Perintah untuk membuat basis data ini : `create database warga_rt`.
Kemudian untuk mengakses basis data tersebut, perintahnya adalah `use warga_rt`.

2. Membuat tabel penduduk.

Untuk membuat tabel penduduk ini, perintahnya adalah:

```
create table penduduk (  
  nik char(17) not null,  
  nama_lengkap varchar(47),  
  tempat_lahir varchar(47),  
  tanggal_lahir date,  
  alamat varchar(67),  
  rt char(3),  
  rw char(3),  
  lingkungan char(3),  
  kecamatan char(2),  
  kelurahan char(2),  
  agama char(1),  
  status_pernikahan char(1),  
  pekerjaan char(2),  
  primary key(nik) )
```

3. Membuat tabel kecamatan.

Untuk membuat tabel kecamatan ini, perintahnya adalah:

```
create table kecamatan (  
  kode char(2) not null,  
  keterangan varchar(23),  
  primary key(kode) )
```

4. Membuat tabel kelurahan.

Untuk membuat tabel kelurahan ini, perintahnya adalah:

```
create table kelurahan (  
kode_kecamatan char(2) not null,  
kode_kelurahan char(2) not null,  
keterangan varchar(23),  
primary key(kode_kecamatan,kode_kelurahan) )
```

5. Membuat tabel agama.

Untuk membuat tabel agama ini, perintahnya adalah:

```
create table agama (  
kode char(1) not null,  
keterangan varchar(23),  
primary key(kode) )
```

6. Membuat tabel pekerjaan.

Untuk membuat tabel pekerjaan ini, perintahnya adalah:

```
create table pekerjaan (  
kode char(2) not null,  
keterangan varchar(23),  
primary key(kode) )
```

7. Memasukkan data kode-kode agama ke tabel agama, perintahnya:

```
insert into agama(kode,keterangan) values  
( '1', 'Islam' )
```

1.3 Penutup

Karena ada kemungkinan pada praktikum berikutnya, komputer yang digunakan akan berganti-ganti, maka sebaiknya data-data yang sudah dibuat untuk dibuat cadangannya ke *flashdisk*. Salah satu perintah yang bisa digunakan adalah:

```
d:  
cd \xampp\mysql\bin  
mysqldump --databases warga_rt -u root -p > warga.dmp
```

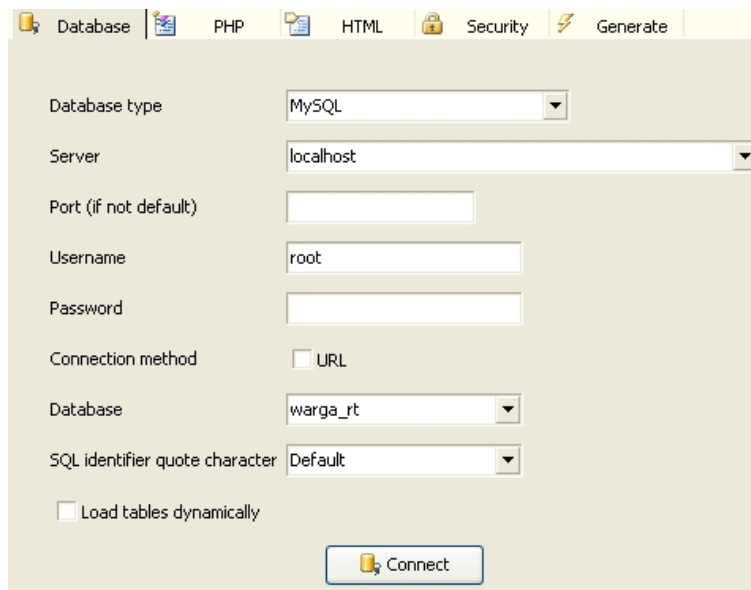
Isi *password* sesuai dengan *password* yang ada. Jika sukses maka akan dihasilkan berkas bernama `warga.dmp` pada posisi direktori aktif. Berkas ini kemudian bisa di-*import* menggunakan PHP MyAdmin atau bisa juga dengan perintah **source** pada lingkungan MySQL.

2 Praktikum #2 - Pengenalan PHP Maker

Pada praktikum kali ini, tujuannya adalah sekedar mengenalkan penggunaan PHP Maker. Hal yang ingin dicapai, setidaknya mahasiswa bisa meng-*generate* suatu proyek PHP sesuai dengan basis data yang sudah dibuat.

2.1 Bahan yang Dibutuhkan

Untuk melakukan praktikum kedua ini, bahan yang dibutuhkan adalah basis data `warga_rt` sesuai beserta dengan tabel-tabelnya seperti yang sudah ditentukan pada praktikum pertama. Jika basis data data dan tabel-tabelnya belum tersedia, ini artinya ada langkah yang terlewat (belum melakukan praktikum pertama). Selanjutnya jika basis data sudah tersedia, maka basis data tersebut bisa diakses menggunakan PHP Maker.



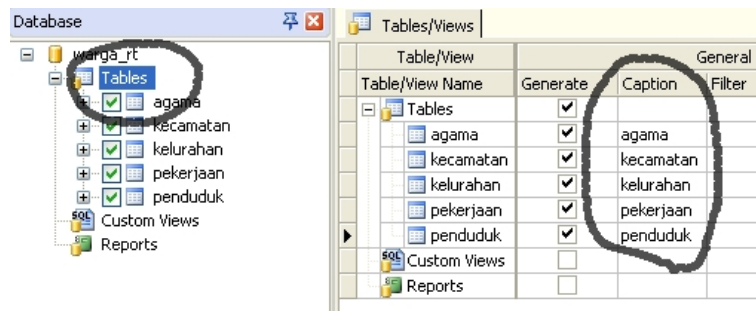
Gambar 1: Menghubungkan basis data

2.2 Mengganti Judul

Judul yang ada di dalam suatu proyek PHP Maker ada 3 macam yaitu: judul menu *link* pada menu sistem, judul pada suatu tabel dan terakhir judul pada suatu kolom dari masing-masing tabel. Meskipun judul-judul ini tidak mengganggu jalannya sistem, akan tetapi tampilan judul yang kurang pas, akan bisa mengurangi citra sistem itu sendiri.

1. Judul tabel.

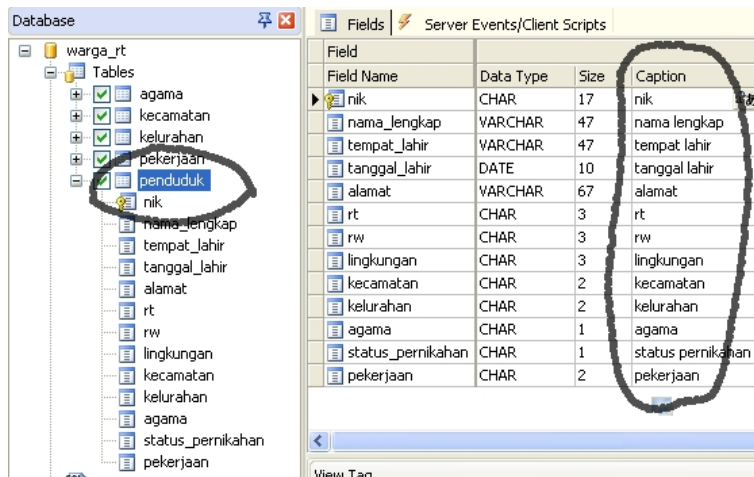
Judul tabel adalah tulisan yang akan muncul pada bagian atas dari suatu tabel ketika tabel ini di-*list*, akan menghapus, memperbaiki, menambah data dan sebagainya. Untuk mengganti judul ini, klik Tables kemudian ganti tampilan yang ada pada bagian Caption.



Gambar 2: Mengganti Judul Tabel

2. Judul kolom tabel.

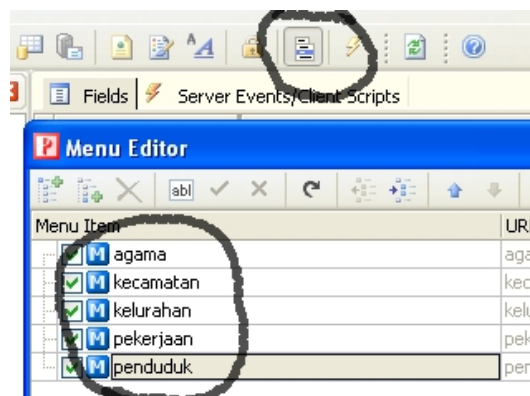
Judul kolom tabel adalah tulisan yang akan muncul pada bagian atas dari suatu tabel ketika tabel ini di-*list*, akan menghapus, memperbaiki, menambah data dan sebagainya. Untuk mengganti judul ini, klik pada suatu tabel, misalkan tabel penduduk kemudian ganti tampilan yang ada pada bagian Caption.



Gambar 3: Mengganti Judul Kolom Tabel

3. Judul menu *link*.

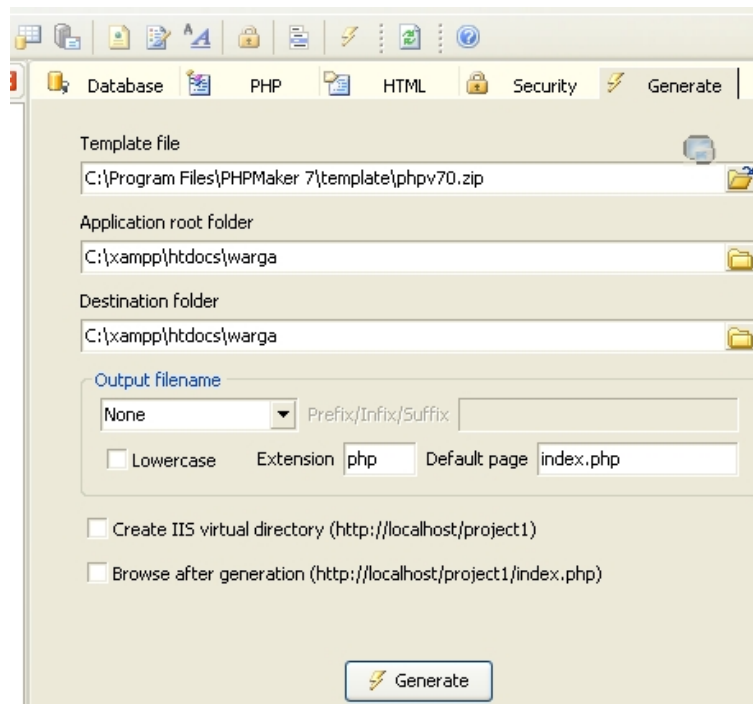
Judul menu *link* adalah tulisan yang akan muncul pada bagian kiri atas dari menu sistem. Untuk mengganti judul ini, klik pada *Menu Editor*, kemudian ganti tulisan yang ada sesuai kebutuhan.



Gambar 4: Mengganti Judul Menu

2.3 Melakukan Proses *Generate*

Untuk melihat hasil dari sistem yang dikembangkan, maka selanjutnya adalah melakukan proses *Generate* skrip PHP-nya. Untuk proses ini, dari menu PHP Maker. Hal yang sangat penting diperhatikan adalah penentuan *Application root folder* atau *Destination Folder*. Direktori ini disesuaikan dengan letak dari direktori *htdocs*. Setelah proses ini selesai, hasil



Gambar 5: Meng-*generate* Skrip PHP

akhir bisa dicek dengan menggunakan *browser*. Alamat aksesnya adalah `localhost/nama-direktori`, yang mana nama-direktori sesuai dengan nama yang diisi pada saat melakukan proses *generate*.

[Agama](#)
[Kecamatan](#)
[Kelurahan](#)
[Pekerjaan](#)
[Penduduk](#)

Table: Penduduk

Search [Show all](#)
 Exact phrase All words Any word

| NIK (*) | Nama Lengkap (*) | Tempat Lahir (*) | Tanggal Lahir | Alamat (*) |
|---------|------------------|-------------------|---------------|----------------|
| 1234 | Dwi Sakethi | Karanglewas Kidul | | Tanjung Senang |

Page of 1 Records 1 to 1 of 1
[Add](#)

Gambar 6: Hasil *Generate* Skrip PHP

2.4 Penutup

Jangan dilupakan untuk menyimpan proyek ke media penyimpanan baik di komputer atau ke *flashdisk*. Jika disimpan ke komputer, maka praktikum sebaiknya tidak berpindah-pindah tempat. Akan tetapi akan lebih mudah jika proyek disimpan ke *flashdisk* karena bisa diakses kapan dan dimana saja dibutuhkan.